

DAFTAR ISI

Halaman

PENGEMBANGAN PROTOTYPE SISTEM PENGENALAN WAJAH REAL-TIME BERBASIS PYTHON DAN OPENCV

Ronaldo P Rajagukguk, Edison P. Siahaan, Berlin P Sitorus 75 - 85

IMPLEMENTASI KOMPUTER VISION PADA GAME EDUKASI BANGUN RUANG UNTUK ANAK USIA DINI

Istiqomah Sumadikarta, Bayu Akbar Nugroho, Febriyansyah Ramadhan, Elnandi Nur 86 - 92

PENERAPAN METODE MOORA DALAM PENGAMBILAN KEPUTUSAN PENERIMA BANTUAN SOSIAL

Kiki Kusumawati, Ridwan Faisal Rizki 93 - 103

PENGEMBANGAN APLIKASI MEMANGGIL JASA KEBERSIHAN UNTUK MENDUKUNG LAPANGAN KERJA

Brydden Abelard, Pualam Dipa Nusantara 104 - 113

PENERAPAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK PADA PENGENALAN BAHASA ISYARAT INDONESIA SECARA REAL-TIME

Rifki Ryan Maulana, Abdul Kholiq, Edy Widodo 114 - 120

EVALUASI AKSEPTABILITAS TEKNOLOGI AI DALAM PERTANIAN BERKELANJUTAN DALAM KERANGKA SDGs 2

Nurhayati 121 - 128